

## 2. Bezirksklasse Herren Osnabrück-Nord

Spielbericht (genehmigt)



**TuS Engter : SV Concordia Belm-Powe - 9 : 3**

02.12.2023, 16:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Lauxtermann, Stefan	1	1.2 Kuschel, Thomas
2	1.3 Andree, Nils	2	1.5 Steinke, Rene
3	1.4 Rosenke, Uwe	3	2.1 Ahring, Christian
4	1.5 Langner, Frank	4	2.2 Kuschel, Matteo (RES)
5	1.6 Schubert, Torsten	5	2.4 Gläser, Matthias
6	2.2 Krämer, Friedhelm	6	4.3 Krawtschuk, Max (SBEM)
D1	Andree, Nils/Rosenke, Uwe	D1	Kuschel, Thomas/Kuschel, Matteo
D2	Lauxtermann, Stefan/Krämer, Friedhelm	D2	Steinke, Rene/Krawtschuk, Max
D3	Langner, Frank/Schubert, Torsten	D3	Ahring, Christian/Gläser, Matthias

	TuS Engter	SV Concordia Belm-Powe	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Andree, Nils Rosenke, Uwe	Steinke, Rene Krawtschuk, Max	11:8	11:6	11:5			3:0	1:0
D2-D1	Lauxtermann, Stefan Krämer, Friedhelm	Kuschel, Thomas Kuschel, Matteo	9:11	12:10	12:10	12:10		3:1	1:0
D3-D3	Langner, Frank Schubert, Torsten	Ahring, Christian Gläser, Matthias	11:9	13:11	5:11	11:5		3:1	1:0
1-2	Lauxtermann, Stefan	Steinke, Rene	11:6	11:6	11:9			3:0	1:0
2-1	Andree, Nils	Kuschel, Thomas	7:11	8:11	11:9	7:11		1:3	0:1
3-4	Rosenke, Uwe	Kuschel, Matteo	7:11	2:11	12:10	11:13		1:3	0:1
4-3	Langner, Frank	Ahring, Christian	11:6	6:11	11:5	11:7		3:1	1:0
5-6	Schubert, Torsten	Krawtschuk, Max	9:11	11:2	13:11	11:7		3:1	1:0
6-5	Krämer, Friedhelm	Gläser, Matthias	15:13	7:11	8:11	8:11		1:3	0:1
1-1	Lauxtermann, Stefan	Kuschel, Thomas	9:11	11:9	11:4	11:9		3:1	1:0
2-2	Andree, Nils	Steinke, Rene	11:7	11:6	11:4			3:0	1:0
3-3	Rosenke, Uwe	Ahring, Christian	8:11	8:11	12:10	11:5	11:9	3:2	1:0
4-4	Langner, Frank	Kuschel, Matteo							
5-5	Schubert, Torsten	Gläser, Matthias							
6-6	Krämer, Friedhelm	Krawtschuk, Max							
D1-D1	Andree, Nils Rosenke, Uwe	Kuschel, Thomas Kuschel, Matteo							
			<b>Bälle: 462:406</b>					<b>30:16</b>	<b>9:3</b>

Spielbeginn: 16:00 Uhr - Spielende: 18:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 02.12.23 18:37

Letzte Änderung Admin: 13.12.23 17:55